

# Sascha Bach

Software-/Web Developer



## Persönliche Daten

Alt-Tempelhof 15  
12099 Berlin

Mobil:  
+49 179 9364867

[freelancer@sascha-bach.de](mailto:freelancer@sascha-bach.de)  
[LinkedIn Account](#)  
[sascha-bach.de](https://sascha-bach.de)

## Sprachen

Deutsch (nativ)  
Englisch

## Professionelle Erfahrungen

Seit März 2026

### Webentwicklung React und Angular – Fokus Barrierefreiheit *Selbstständig*

- a11y-hub.de (eigenes Projekt, seit März 2026) – Payload CMS, React, Next.js, TypeScript, PostgreSQL
- GxPlex (seit Mai 2026) – individuelle MediaWiki-Lösung (PHP, MySQL)
- Lukas Mobile Massage (Mai 2026) – Website mit Squarespace Fluid Engine, Terminbuchung via Acuity
- Danca Alegria – WordPress-Website nach WCAG 2.1 AA
- Arcum-Nova (Juli 2026) – Barrierefreiheits-Audit nach BITV 2.0 / EN 301 549 (115 Kriterien, 21-seitiger Report)

Okt. 2025–Feb. 2026

### Professionelle Entwicklung *Karrierepause*

- Online Kurs (Udemy) "React – The Complete Guide (incl Next.js, Redux)"
- Online Kurs (Udemy) "Practical Prompt Engineering Masterclass"
- Online Kurs (Udemy) "Understanding TypeScript – Vertiefung von Typsicherheit, Best Practices und Generics"
- Online Kurs (Udemy) "Design Thinking Methoden für User-Zentriertes Design, Prototyping und Iteration"
- Online Kurs (Udemy) "Web Accessibility Training Course WCAG 2.1 and 2.2 Compliance"

Apr. 2020–Sept. 2025

### Frontend Developer *Orwonet GmbH*

- Entwicklung einer Fotobuchdesigner-Applikation mit Angular9+
- Erstellung und Anpassung von XSLT-Templates
- Responsives Webdesign und Web-Barrierefreiheit

Feb. 2017–Mär. 2018

### Software Developer *Icaros GmbH*

- Scripting C# (Editorscripts, Behaviorscripts)
- Webdevelopment (HTML, (S)CSS, Angular4, TypeScript, WordPress)

## Freelancer Projekte

Dez. 2018–Feb. 2020

### Freelance-Projekte

- LITUS GmbH – Backend/Frontend-Entwicklung (JavaScript, TypeScript, MongoDB, Angular7/8)
- Levertor GmbH – Technical Consulting, Datenaufarbeitung für SAP-Anwendungen
- ICAROS GmbH – Unity3D/C#, Webdevelopment (icarace.com)

## Ausbildung

April 2009–Sept. 2015

### Bachelor of Science Informatik

*Technische Universität Darmstadt*

Okt. 2014–Mär. 2015

### Internship für Unity3D and Oculus Rift

*Matrix Technologies*

## IT-Knowledge

- Angular, Angular Material, Angularfire, NgRx, Cypress, XSLT, React, Next.js, Redux, Tailwind
- JavaScript (ES6+), TypeScript, HTML5, CSS3/SCSS, npm, Git, Scrum, jQuery
- PostgreSQL, MySQL, CMS (WordPress, Payload CMS, MediaWiki, Joomla), PHP

## Interests

Web Development, (Serious) Games, Virtual Reality, Kochen, Paartanz

Berlin, September 2026  
Sascha Bach